

Handleiding voor fluiten

F-teams

Welkom Scheidsrechter!

Vandaag ben jij de scheidsrechter.

Misschien voor het eerst. Misschien heb je het vaker gedaan.

Met deze tas met informatie en attributen, willen we jou ondersteunen.
Neem deze informatie voor de wedstrijd (snel) door, zodat ook jij

Fluitend het veld in gaat!

Heel veel succes!

De scheidsrechterscommissie

Belangrijk:

- het **fluitje** mag je houden/ mee naar huis nemen.
- Het gedragen/ **vieze shirt** na de wedstrijd graag inleveren in het hokje van de zaalcommissaris in de waszak (hangt om het hoekje van de deur).

Inhoud van deze tas:

- Scheidsrechtersshirt
 - o Blauw: met opdruk 'scheidsrechter in opleiding' (zodat iedereen kan zien dat je nog lerende bent. Dit kan begrip bij spelers, coaches en supporters geven en daardoor meer vertrouwen bij jou).
 - o Geel: zonder opdruk.
- Scheidsrechtersfluit
- Stopwatch
- Scoreblokje
- Potlood
- Informatieboekje spelregels F-jeugd met fluit-tips
- Informatieboekje spelregels E-jeugd met fluit-tips

Algemene tips:

- Ontbreekt er iets in de tas, meldt dit bij de begeleider van de scheidsrechters of aan de bar/kantine. (Mogelijk is een andere tas wel compleet)
- Reserve fluitjes en evt. shirtjes in een andere maat, liggen in het hokje van de zaalcommissaris of evt. achter de bar.
- Wachtwoord Wifi bij GG: Sp0ns0ring
- Heb je vragen of ben je ergens onzeker over? Stel je vraag bij:
 - o Begeleiders van scheidsrechters op het complex.
 - o andere scheidsrechters op het complex.
 - o Evt. coaches of andere 'Groen Gelers' en korfballers.
- Twijfels over hoe je het doet? Vraag bij de scheidsrechters of er een begeleider is die je voor, tijdens en/of na de wedstrijd tips en aanwijzingen kan geven.

Contact

- Opmerkingen of ervaringen delen of tips en tops voor de scheidsrechterscommissie?
- Of enthousiast geworden om vaker te fluiten of om meer te weten te komen over de spelregels d.m.v. het volgen van een scheidsrechterscursus? We zijn hard op zoek naar (mn jonge) scheidsrechters!
- Spreek ons aan,
- Mail naar scheidsrechter@kvgroen-geel.nl of
- Bel of app naar de scheidsrechterstelefoon: 06-25390754

F-team fluiten

Algemene aandachtspunten

- Kom in sportkleding. Shirt afwijkend van de clubkleuren van beide teams. Op het blauwe shirt staat de tekst 'beginnend scheidsrechter'. Op het gele shirt staat geen tekst.
- Zorg ervoor dat je 15 minuten van tevoren op het veld aanwezig bent
- Controleer het veld (vrije zone van 1 meter rond het veld)
- Zorg ervoor dat je weet welke teams er spelen en evt wat de stand is of bekijk het niveau van beide teams tijdens het inschieten.
- Stel jezelf voor aan de coaches.

Meenemen in het veld

- Fluitje
- Potlood/papier
- Stopwatch (geen telefoon in het veld!)

Wedstrijdformulier:

Vóór de wedstrijd:

- de app wedstrijd zaken KNKV downloaden en account aanmaken.
- Je wordt als GG scheidsrechter toegevoegd voor de betreffende wedstrijd.
- in app de teams goed keuren.

Ná de wedstrijd

- in de app de stand en strafworpen invullen.
- evt. laten afhandelen door één van de coaches (als je geen mobiel of app hebt).

Fluit-tips:

Bij de F-jeugd ben je eigenlijk geen echte scheidsrechter, maar meer een spelbegeleider. Je bent een soort extra coach in het veld.

- Hard en duidelijk fluiten bij een overtreding (het moet namelijk voor iedereen duidelijk zijn dat er gefloten wordt);
- Bij twijfel: overtuigend fluiten en duidelijk uitleggen. Dan zullen de spelers, coaches en het publiek dit snel accepteren.
- Vraag om de bal en leg uit waarvoor je gefloten hebt en geef de bal aan de speler die moet uitnemen.
- Wachten tot alle spelers weer op hun positie staan, dan pas fluiten, zodat het spel verder kan gaan.
- Zorg ervoor dat je dicht bij het spel staat.
- Beweeg met het spel mee. Dan heb je het beste overzicht en kun je meteen fluiten voor een overtreding.
- Spelregels hoeven minder streng toegepast te worden.
- Blijft een kind, ondanks jouw aanwijzingen, steeds dezelfde overtreding maken, zeg dit dan ook tegen de coach **in de rust**. De coach kan de kinderen soms beter bereiken dan de scheidsrechter.

De wedstrijd van een F-team:

- Vier tegen vier (Verdedigen van andere sekse mag)
- Elke ploeg moet altijd minimaal 1 dame in het veld hebben staan;
- Twee korven in één vak/ veld, korfhoogte is 3 meter, palen staan (ong) 6 meter vanaf de achterlijnen;
- Gebruik van bal nr. 3;
- Veldafmetingen ca. 12 x 24 meter (kan afwijken, is niet erg);
- Duur wedstrijd: 4x 10 minuten en op de helft 5 minuten rust;
- Na elke 10 minuten, 1 minuut rust (uitbal door dezelfde team als bij start wedstrijd;
- Na de rust, wisselen van korf (uitbal door andere team);
- Onbeperkt wisselen mag en terug wisselen mag;
- Wisselen alleen na elke 10 minuten of als 1 speler niet verder kan
- Verdedigd schieten mag;
- Inzet superspeler (=5^e speler) mag bij 3 punten achterstand (zie ook uitgebreide spelreguluitleg hieronder);
- Na afloop van de wedstrijd worden strafworpen genomen; het aantal strafworpen bedraagt 12 per ploeg.

Uitleg bijzondere regels F-jeugd:

Vier tegen vier 4korfbal.

Verdedigd schieten mag

- Er mag verdedigd geschoten worden.
- Dit betekent dat jongens en meisjes elkaar mogen hinderen.
- Na een schot mag de speler die schiet en zijn eigen bal afvangt, niet opnieuw schieten. De bal moet eerst een keer overgespeeld worden. Indien een andere speler de bal vangt, mag die wel direct schieten.

Mogelijkheid om SUPERspeler in te zetten

Als een team **drie** of meer punten achterstaat, mag de coach de zogenaamde SUPERspeler inbrengen. Dat team speelt dan tijdelijk met **vijf** spelers. Zodra het verschil weer twee punten is geworden, gaat de SUPERspeler er weer uit. Komt het verschil opnieuw op drie, dan mag de SUPERspeler er weer in.

Algemene spelregels

Spelhervatting

Bij de spelhervatting hoef je niet op de 2,5-meterregel te letten, daarvoor is het veld te klein. Je moet er wel voor zorgen dat de verdediger niet hindert bij het nemen van de spelhervatting. Gebeurt dat wel, dan geef je een nieuwe spelhervatting en leg je uit dat dat niet mag.

- De bal moet binnen 4 seconden worden gegooid. Als dat langer duurt hoef je niet gelijk te fluiten. Waarschuw eerst een paar keer.

Lopen met de bal

- Waarschuwen
- Bij herhaling, spelhervatting door andere team.

Je zult merken dat er vooral bij de F'jes veel gelopen wordt met de bal. Volgens de spelregels is dat niet toegestaan, maar direct fluiten is niet noodzakelijk. Je kunt de speler beter eerst waarschuwen door te vertellen dat hij/zij loopt en dat dat niet mag. Als hij/zij het blijft doen, dan kun je alsnog fluiten en geef je een spelhervatting aan het andere team.

10-secondenregel

- gooien binnen 10 seconden
- aanmoedigen om te gooien
- aangeven dat ze sneller moeten gooien
- evt. vanaf 5 seconden, hoorbaar meetellen (met vingers omhoog).
- Na 10 seconden fluiten en spelhervatting door andere team

Uitbal

- altijd spelhervatting door andere team

Bal is uit als:

- iemand met zijn voet op of over de lijn staat met de bal in zijn handen

- de bal buiten het veld (over de lijn) de grond of een ander object geraakt heeft.

Bal overgeven

- fluiten
- uitleggen
- bal teruggeven aan oorspronkelijke speler
- bij herhaling: spelhervatting door andere team.

Overgeven is:

- de bal aan een medespeler geven of
- de bal uit de handen van een medespeler pakken zonder dat de bal vrij door de lucht heeft gezwefd.

Dit zweefmoment hoeft maar heel kort te zijn. Wat te doen als je dit ziet gebeuren? Fluit, geef de bal terug aan de oorspronkelijke speler en leg de pakkende speler uit dat dit niet mag en dat de volgende keer wanneer hij of zij dit doet de bal aan de tegenpartij wordt gegeven.

Voetbal

Telkens wanneer een speler de bal speelt met het been vanaf de knie naar beneden of de voet. Het is alleen een overtreding wanneer dit opzettelijk is.

- Consequent voor fluiten
- Spelhervatting door andere team.

Bal uit de handen

- Consequent voor fluiten
- Spelhervatting door andere team

Voor iedere bal die uit de handen wordt geslagen of gepakt moet je fluiten.
Doe dit consequent en gedurende de gehele wedstrijd. Je geeft dan een
spelhervatting.

Ruw spel

- consequent fluiten
- uitleggen
- spelhervatting

Je moet altijd fluiten wanneer een speler omver wordt gelopen of geduwd wordt door zijn tegenstander. De speler zal niet bewust het contact opzoeken, maar de speler moet wel leren dat dit niet mag. Leg goed uit waarom je fluit en geef een spelhervatting. Vooral bij de F-jeugd, door het toestaan van verdedigd schieten, is de kans op contact groter. Treed hier duidelijk tegen op.

Vallen/duiken op de bal

- voor fluiten
- uitleggen waarom het niet mag
- spelhervatting en bij twijfel evt. opgooibal.

Een bekend beeld bij E- en F-wedstrijden. Alle spelers duiken op de bal. Het beste is om dit af te fluiten. Ga tussen de spelers staan en leg uit dat dit niet mag (gevaarlijk). De moeilijkheid hierbij is om vast te stellen wie nu als eerste de overtreding heeft gemaakt. Je ziet dit natuurlijk het best als je dichtbij de bal bent. Mocht je echt niet weten wie als eerste de bal had of de overtreding heeft gemaakt, dan geef je een opgooibal.

Strafworp

Als een duidelijke scoringskans verloren gaat door een overtreding. Bijvoorbeeld als een speler bij een doelpoging omver of in de rug wordt gelopen of tijdens het schieten de armbeweging wordt geblokkeerd. Leg duidelijk uit waarom je een strafworp geeft.

Coaches

Heb je last van coaches in het veld?

- coach bemoeit zich met de scheidsrechter en je hebt er last van: aanspreken.

De meeste ploegen hebben twee coaches. Bij jeugdwedstrijden is dit toegestaan. Vaak staan ze in het veld, wat eigenlijk niet mag, maar wel wordt toegestaan zolang de scheidsrechter er geen last van ondervindt. Jij als spelbegeleider bepaalt hoe ver zij in het veld mogen komen. Er zijn wedstrijden waarbij de coaches bijna onder de paal staan. Dat is helemaal niet nodig en moet je niet accepteren. De coaches mogen zich ook niet bemoeien met de scheidsrechter. Wanneer je echt last hebt van een coach (door zijn gedrag, uitlatingen etc.) dan mag je hier gerust wat van zeggen.

Veel succes!

De scheidsrechterscommissie